



Regulamin Gier miejskich

„Zagraj o zielone”

1. Organizatorem gier miejskich „Zagraj o zielone” jest Centrum Komunikacji Społecznej Urzędu Miasta Stołecznego Warszawy.

2. Partnerem gry:

- *Zaginione jabłko* – są Lasy Miejskie – Warszawa
- *Po drugiej stronie tęczy* – są Lasy Miejskie - Warszawa
- *Gra w klasy* – jest Urząd Dzielnicy Wola m.st. Warszawy
- *Reporter Narodowy* – jest Zarząd Oczyszczania Miasta
- *Szlak Podróżników* – jest Zarząd Oczyszczania Miasta i Miejskie Przedsiębiorstwo Robót Ogrodniczych

3. Za udział w grze organizatorzy przewidzieli upominki.

4. Po każdej grze organizatorzy zapraszają uczestników na poczęstunek.

5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu. Regulamin będzie do wglądu na punkcie startowym każdej gry.

6. W kwestiach dotyczących gier, nieujętych niniejszym regulaminem decydują organizatorzy.

Ogólne zasady gier

1. Gry odbędą się w dniach:

- *Gra Zaginione jabłko*, lokalizacja: Las Bródno, 21 maja 2011 r. w godzinach 11.00 -14.00.
- *Gra Po drugiej stronie tęczy*, lokalizacja: Las Bemowo, 28 maja 2011 r. w godzinach 11.00 -14.00.
- *Gra w klasy*, lokalizacja: Park Moczydło, 4 czerwca 2011 r. w godzinach 11.00 -14.00.
- *Gra Reporter Narodowy*, lokalizacja: Park Fosa, 11 czerwca 2011 r. w godzinach 11.00 -14.00.
- *Gra Szlak Podróżników*, lokalizacja: Park Pole Mokotowskie, 18 czerwca 2011 r. w godzinach 11.00 -14.00.

2. Każda drużyna musi stawić się na punkcie startowym na czas, wyznaczony przez organizatorów.

3. Jeżeli drużyna nie stawi się na wyznaczonym punkcie startowym na czas, na jej miejsce wchodzi pierwsza obecna drużyna z listy rezerwowej (według kolejności rejestracji)

4. Instrukcje, fabuła oraz punktacja każdej gry zostaną przedstawione uczestnikom na punkcie startowym, w trakcie odprawy uczestników.

5. Gry odbywać się będą w parkach i na terenach leśnych, na których należy przestrzegać regulaminu obiektu.

6. W trakcie gier drużyny mogą posługiwać się telefonami komórkowymi oraz korzystać z internetu.

7. Drużyna może brać udział w więcej niż jednej grze.

Rejestracja drużyn

1. Rejestracje na gry odbywać się będą drogą elektroniczną w dniach:

- *Gra Zaginione jabłko* – od 10 maja 2011 r. do 20 maja 2011 r. do godziny 16.00.
- *Gra Po drugiej stronie tęczy* – od 10 maja 2011 r. do 27 maja 2011 r. do godziny 16.00.
- *Gra w klasy* – od 10 maja 2011 r. do 3 czerwca 2011 r. do godziny 16.00.
- *Gra Reporter Narodowy* – od 10 maja 2011 r. do 10 czerwca 2011 r. do godziny 16.00.
- *Gra Szlak Podróżników* – od 10 maja do 17 czerwca 2011 r. do godziny 16.00.

2. W każdej grze przewidziane jest miejsce dla 25 drużyn oraz lista rezerwowa – 10 drużyn.

3. O dostaniu się na listy decyduje kolejność zgłoszeń.

4. Zgłoszenia z podaniem liczby uczestników, nazwy drużyny, wiekiem uczestników (przynajmniej jedna osoba w drużynie musi być pełnoletnia), numeru telefonu lub adresu e-mail do kontaktu oraz z nazwą gry, na którą wysłane jest zgłoszenie proszę przysyłać na adres zagrajozielone@um.warszawa.pl

5. W grze może wziąć udział drużyna 2 – 4 osobowa.

6. Udział w grze jest zapewniony, jeśli drużyna otrzyma potwierdzenie na podany w zgłoszeniu adres e-mail lub numer telefonu do kontaktu.

7. Udział w grze oznacza, że uczestnicy zgadzają się na warunki gry i potwierdzają, że zapoznali się z jej regulaminem.

8. Przynajmniej jedna osoba w drużynie musi być pełnoletnia. Przede wszystkim zapraszamy rodziny z dziećmi w wieku 7 – 12 lat.

- Wyjątkiem jest gra Reporter Narodowy, na którą zapraszamy uczniów szkół ponadgimnazjalnych.

9. Poprzez rejestrację drużyny, uczestnicy wyrażają zgodę na:

- Wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
- Przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz.U. nr 133 poz. 883);
- Opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i Partnerów zdjęć oraz materiałów z Gry.

Opisy gier

Gra Zaginione jabłko, lokalizacja: Las Bródno

Zapraszamy Was na wycieczkę do średniowiecznego miasteczka, położonego w leśnej gęstwinie. W grodzie księcia Mściwnego Srogię dzieją się złe rzeczy. Ktoś nocą ukradł jabłko z ulubionego sadu księcia. Taka zniewaga nie może przejść niezauważona, więc książę wysłał swoją drużynę do wytropienia winnego. Jako drużyna księcia ruszacie do grodu Bródnowskiego rozwiązać tę zagadkę detektywistyczną.

Celem gry jest odkrycie, kto podkrada jabłko z sadu księcia. Macie na to 2 godziny 30 minut (od momentu startu ostatniej drużyny). W tym czasie musicie znaleźć wszystkich podejrzanych i przesłuchać ich. Na każdym z punktów otrzymacie zeznanie i informację, gdzie znajduje się kolejny podejrzany. Późniejsze przesłuchania nie będą możliwe, ponieważ po upływie tego czasu rozpoczyna się jarmark, podczas którego musicie wskazać złodzieja. Na swojej drodze spotkacie mieszkańców grodu. Zobaczycie jak żyli i pracowali, a przy okazji dowiecie się, co nieco o wypadkach ubiegłej nocy.

Gra Po drugiej stronie tęczy, lokalizacja: Las Bemowo

Młodszych uczestników na pewno nie zdziwi, że w czarowanym lesie, po drugiej stronie tęczy znaleźć można garniec pełen złota. Wszystkie maluchy dokładnie wiedzą, że droga do niego jest długa i pełna przygód, bo w czarowanym lesie żyją postacie z bajek. No właśnie, dzieci to wiedzą, ale co rodzice powiedzą na taką hecę?

Celem gry jest dotarcie do garnca złota, który znajduje się po drugiej stronie tęczy. Macie na to 2 godziny 30 minut (od momentu startu ostatniej drużyny), po tym czasie postacie z bajek idą na piknik na polanie (meta). Na każdym punkcie spotkacie jakąś postać z bajki, która będzie miała dla Was zadanie. Jeżeli je dobrze rozwiążecie oraz odgadniecie, z jakiej bajki pochodzi dana postać, dostaniecie stempelki. Im więcej stempelków od baśniowych postaci, tym lepiej.

Gra w klasy, lokalizacja: Park Moczydło

Zabawkarz zaplanował specjalnie dla Was trasę pełną zabaw jego pomysłu. Na terenie parku poukrywał punkty w których, można spotkać jego pomocników.

Celem gry jest jak najlepsze wykonanie zadań, znajdujących się w parku na oznaczonych punktach. Instrukcje dotyczące zadań mają punktowi, których rolą jest dbanie o przestrzeganie zasad gry oraz przyznawanie punktów. Punkty zaznaczone są na mapie, którą zdobędziecie w czasie gry. Pamiętajcie, że kolejność wykonywania zadań jest dowolna. Dobór trasy zależy od was. Na wykonanie wszystkich zadań macie 2 godziny 30 minut od startu imprezy. Po tym czasie punktowi udają się na metę, gdzie odbędzie się rozstrzygnięcie zawodów.

Gra Reporter Narodowy, lokalizacja: Park Fosa

Tworzenie pisma podziemnego to nie lada wyzwanie. Żeby zrobić artykuł trzeba się nieźle napracować. Zwłaszcza, gdy wydanie Dziennika Narodowego dotyczy Cytadeli, która jest siedzibą władzy carskiej. Waszym zadaniem, jako redaktorów Dziennika Narodowego jest zdobycie informacji niezbędnych do stworzenia gazety.

Celem gry jest jak najlepsze wykonanie zadań, znajdujących się w parku na oznaczonych punktach. By odebrać instrukcję z punktu wydawania instrukcji musicie znaleźć najpierw wskazówki. Mapa to Wasz największy przyjaciel. Instrukcje pokierują Was do miejsc, w których będziecie mogli wykonać zadanie i dostać materiały potrzebne

do napisania artykułu. Pamiętajcie, że kolejność wykonywania zadań jest dowolna. Dobór trasy zależy od Was. Na wykonanie wszystkich zadań macie 2 godziny 30 minut od startu imprezy. Po tym czasie punktowi udadzą się na metę, gdzie odbędzie się rozstrzygnięcie zawodów. Podczas gry będziecie musieli wykazać się sprytem, spostrzegawczością i umiejętnością pracy zespołowej.

Gra *Szlak Podróżników*, lokalizacja: Park Pole Mokotowskie

Pole Mokotowskie to park z bardzo bogatą historią. Prawie nikt nie wie o tym, że przez ostatnie 100 lat jego teren był wykorzystywany nie tylko do spacerów z psami i jazdy na wrotkach. Gra pomoże wam odkryć zapomnianą historię tego popularnego parku. Czy wiedzieliście, że właśnie tu

znajdowało się pierwsze lotnisko w Polsce? Czy wiecie, jacy znani polscy podróżnicy związali swoje życie z tym miejscem? Czy umielibyście wylądować helikopterem na specjalnym lądowisku? Jeśli nie – nic straconego – wszystkie odpowiedzi i wiele więcej poznacie na grze podróżniczej w parku Pole Mokotowskie.

Celem gry jest jak najlepsze wykonanie zadań, znajdujących się w parku na oznaczonych punktach. Instrukcje dotyczące zadań mają punktowi, którzy mają zadbać o przestrzeganie zasad gry oraz przyznawanie punktów. Punkty zaznaczone są na mapie, którą zdobędziecie w czasie gry. Pamiętajcie, że kolejność wykonywania zadań jest dowolna. Dobór trasy zależy od was. Na wykonanie wszystkich zadań macie 2 godziny 30 minut od startu imprezy. Po tym czasie punktowi udadzą się na metę, gdzie odbędzie się rozstrzygnięcie zawodów.